



 **EUROINNOVA.ES**
Líder en Formación a distancia

Postgrado de JavaScript + Ajax (Online)

Postgrado de JavaScript + Ajax (Online)

Duración: 300 horas

Precio: 240 € *

Modalidad: Online

* Materiales didácticos, titulación oficial y gastos de envío incluidos.

Descripción

Hoy en día las páginas Web necesitan tener contenido dinámico, y estilos que den dinamismo a la Web, gracias a este curso de JavaScript y Ajax conseguirás que Webs tenga dinamismo y potencia. JavaScript es el lenguaje de scripting basado en objetos predominantes en el panorama actual a nivel de programación Web. Se utiliza integrado en un navegador Web permitiendo el desarrollo de interfaces de usuario mejoradas y programación Java, pero resulta más fácil de utilizar para gente que no ha programado antes. Su nivel de integración con otras tecnologías como PHP o ASP le hace el candidato perfecto para crear auténticas aplicaciones Web, que dotarán de una potencia y facilidad de uso increíble a nuestras páginas.

Por otra parte, Ajax, acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript asíncrono y XML), es una técnica de desarrollo Web (Web Applications) ejecutadas directamente en el navegador. Utiliza el estándar XMLHttpRequest (XMLHttpRequest) para acceder a datos, se trata de una tecnología que permite la comunicación asíncrona con Internet.



A quién va dirigido

A todos aquellos profesionales del mundo de la programación, desarrollo y diseño Web que quieren ampliar o perfeccionar sus conocimientos sobre JavaScript y Ajax, o cualquier persona interesada en iniciarse en el mundo del desarrollo de Páginas Web con estas tecnologías.

Objetivos

- Integrar JavaScript y Ajax con el fin de acelerar la carga de páginas web e imbuir de potentes funcionalidades a las páginas Web que realicemos en cualquier lenguaje de programación Web.
- Comprender el uso de variables, operadores, objetos del lenguaje y del navegador.
- Aprender a crear efectos Web con JavaScript.
- Usar interacción con PHP, aceleración de formularios y tipos de datos con el fin de usarlos e integrarlos en la programación de nuestras páginas Web.
- Practicar con ejemplos y ejercicios de los estudiado para asentar los conocimientos adquiridos.

Para que te prepara

Ambos lenguajes se suelen utilizar en conjunta para acelerar páginas web dinámicas y dotarlas de actualizaciones en tiempo real para carga de datos. Esta interacción aportará a las páginas Web una mayor velocidad de carga y actualización en nuestros navegadores.

Trabaja como profesional de la programación Web gracias a este curso de JavaScript y Ajax y prepara tu futuro como desarrollador de páginas Web.

Salidas laborales

Trabaja como profesional de la programación Web gracias a este curso de JavaScript y Ajax y prepara tu futuro como desarrollador de páginas Web.

Titulación

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova Formación vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Euroinnova Formación, Instituto Europeo de Estudios Empresariales y Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).



Forma de financiación

- Contrarrembolso.
- Transferencia.
- Tarjeta de crédito.

+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. También se adjunta en CDROM una guía de ayuda para utilizar el campus online.

La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Materiales didácticos

- CDROM 'Manual del Alumno de la Plataforma E-Learning. EUROINNOVA'



Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- **Por e-mail:** El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.

- **Por teléfono:** Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido:

- **Master a distancia y online:** El plazo de finalización será de 12 meses a contar desde la fecha de recepción de las materiales del curso.

- **Curso a distancia y online:** El plazo de finalización será de 6 meses a contar desde la fecha de recepción de los materiales del curso.

En ambos casos, si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

Bolsa de empleo

El alumno tendrá la posibilidad de incluir su currículum en nuestra bolsa de empleo y prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por más de 2000 empresas y organismos públicos colaboradores, en todo el territorio nacional.

Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Programa formativo

PARTE 1. PÁGINAS WEB CON PHP Y JAVASCRIPT (CLIENTE Y SERVIDOR)

MÓDULO 1. JAVASCRIPT

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LAS PÁGINAS WEB

Introducción

Programación del lado del cliente

Programación del lado del Servidor

¿Qué utilizaremos?

¿Qué necesita saber?

Nuestro primer ejemplo

TEMA 2. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

La etiqueta SCRIPT

Contenido Alternativo

Variables

Tipos de Datos

Operadores

Cuadros de diálogo

Práctica 2

TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

Introducción

Estructuras de decisión

Estructuras lógicas

Estructuras de repetición

Definir funciones

Llamadas a funciones

Ámbito de las variables

Práctica 3

TEMA 4. OBJETOS EN JAVASCRIPT

Introducción

La jerarquía de objetos

Propiedades y Eventos

Métodos

Práctica 4

TEMA 5. LOS OBJETOS LOCATION E HISTORY

¿Qué es un URL?

El Objeto Location

Redirigir a otra página

El Objeto History

Práctica 5

TEMA 6. EL OBJETO DOCUMENT

Introducción

La propiedad Title

Los colores de la página

+ Información Gratis

El método write
El conjunto images
Práctica 6

TEMA 7. EL OBJETO FORM

Formularios HTML
El conjunto forms
La propiedad elements
Validar la información
¿Cuándo realizar la validación?
Tipos de Validación
Práctica 7

TEMA 8. LOS OBJETOS FRAME, NAVIGATOR Y SCREEN

El conjunto frames
El objeto navigator
El objeto screen
Práctica 8

MÓDULO 2. PHP

TEMA 9. INSTALACIÓN

Introducción
Obtener el paquete XAMPP
Instalar el paquete XAMPP
Apache y MySQL como servicios
La directiva register_globals
Práctica 9

TEMA 10. CREAR UN SITIO WEB

¿Cómo funcionan las páginas PHP?
Crear un alias en apache
La página principal
Práctica 10

TEMA 11. INTRODUCCIÓN A PHP

Las etiquetas PHP
Variables
Tipos de datos
Constantes
Práctica 11

TEMA 12. ARRAYS Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

Arrays
Estructuras de repetición
Estructuras de decisión
Combinar estructuras
Arrays Asociativos
El bucle foreach
Arrays Multidimensionales
Práctica 12a
Práctica 12b

TEMA 13. FUNCIONES

Introducción
Crear Funciones
Llamar a una función

+ Información Gratis

Paso de parámetros

Parámetros por defecto

Práctica 13

TEMA 14. INCLUIR ARCHIVOS

Ámbito de las variables

Variables estáticas

Uso de include y require

Incluir solo una vez

Seguridad de los archivos incluidos

Práctica 14

TEMA 15. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Introducción

Clases

Propiedades

Métodos

Visibilidad

Crear Objetos

Destruyores

Práctica 15a

Práctica 15b

TEMA 16. HERENCIA

Presentación

Crear subclases

Crear objetos de las subclases

Sobrescribir métodos

El acceso protected

Práctica 16

TEMA 17. RECOGER INFORMACIÓN DEL USUARIO

Introducción

El array \$_GET

El array \$_POST

Recogerlos en una página distinta

Recogerlos en la misma página

Entradas requeridas

Práctica 17a

Práctica 17b

TEMA 18. VALIDACIÓN DE FORMULARIOS

Expresiones regulares

Limpiando la información

Comprobando el formulario de origen

Práctica 18

TEMA 19. COOKIES Y SESIONES

Introducción

Crear cookies

Caducidad de la cookies

Dependencia del navegador

Características de los cookies

¿Qué es una sesión?

El array \$_SESSION

+ Información Gratis

La función od_start() y od_clean()

Finalizar la sesión

El identificador de la sesiones

¿Dónde se almacena la información?

Práctica 19a

Práctica 19b

TEMA 20. ACCESO A ARCHIVOS

Introducción

Crear el archivo

Escribir en el archivo

Leer de un archivo

Práctica 20

TEMA 21. ERRORES Y EXCEPCIONES

Errores

Excepciones

Práctica 21a

Práctica 21b

TEMA 22. CONFIGURACIÓN DE LA BASE DE DATOS

MySQL

Contraseña para el root

Extensión mysqli

PHPMyAdmin

Administración de usuarios

Práctica 22

TEMA 23. BASE DE DATOS Y SQL

Tipos de tablas en MySQL

Crear tablas

Relaciones uno a muchos

Relaciones muchos a muchos

SQL

Acceder a la base de datos

Establecer la conexión

Mostrar los datos en una tabla

Cerrar la conexión

Práctica 23a

Práctica 23b

Práctica 23c

TEMA 24. BUSCANDO MÁS FUNCIONALIDAD

Ordenar el resultado

Dividir el resultado en páginas

Consultas preparadas

Práctica 24

TEMA 25. AUTENTIFICACIÓN DE LOS USUARIOS

La página de login

La página de registro

Asegurar la confidencialidad

Práctica 25

TEMA 26. EL PROCESO DE COMPRA

Introducción

+ Información Gratis



Modificar listaproductos.php
La página comprar.php
Identificar al cliente
La página carritocompra.php
Confirmar el pedido
La página de desconexión
Migrar el carrito de la compra
Práctica 26a
Práctica 26b

TEMA 27. INTEGRAR NUESTRO CARRITO A UNA PÁGINA WEB ACTUAL

Introducción
¿Qué vamos a hacer?
Construir la estructura HTML

TEMA 28. FORMAS DE PAGO

Introducción
Tipos de Formas de Pago
Contrareembolso
Transferencia Bancaria
Domiciliación Bancaria
Tarjetas Bancarias
Tarjetas de Comercio
Paypal
¿Qué Formas de Pago Utilizaremos?
Modificando la Interfaz de Nuestra Tienda
Modificando nuestra base de datos
Modificando el Código Anterior
Implementando el Contrareembolso
Implementando la transferencia
Implementando el Paypal

PARTE 2. AJAX

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A AJAX

Definición de AJAX
La RIA (Rich Internet Technologies)

TEMA 2. INSTALAR MATERIAL NECESARIO

Descarga del pack
Instalación de Xampp
Comprobar la instalación de Xampp
Trabajar con Xampp
NotePad++

TEMA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE JAVASCRIPT

Introducción
Sintaxis Básica
Operadores
Control de flujo
Arrys y objetos
Funciones

TEMA 4. EL OBJETO XMLHTTP REQUEST

Introducción
Dependencia de los navegadores

+ Información Gratis



Métodos y propiedades del objeto

TEMA 5. DOM

Introducción

Tipos de nodos

La interfaz Node

HTML y DOM

TEMA 6. BOM

Introducción

El objeto window

Características del objeto document

El objeto location

El objeto navigator

El objeto screen

TEMA 7. EVENTOS

Introducción

Modelo básico de eventos

El flujo de eventos

Handlers y listeners

El objeto event

Tipos de eventos

TEMA 8. HERRAMIENTAS DE DEPURACIÓN

Introducción

Instalación

La consola JavaScript

Document Object Model Inspector

Venkman (depurador de Javascript)

FireBug (todo lo anterior en uno)

TEMA 9. PRIMEROS PASOS CON AJAX

Breve historia de Ajax

Nuestro primer programa con Ajax "hola mundo"

Utilidades y objetos para AJAX

Interacción con el servidor

Aplicaciones complejas

Seguridad

TEMA 10. PROGRAMACIÓN AVANZADA EN AJAX

Devolver JavaScript desde el servidor

Conectar con Google

GoogleMaps

TEMA 11. FRAMEWORKS Y LIBRERÍAS

Introducción

El framework Prototype

La librería jQuery

Otros Frameworks importantes

TEMA 12. OTRAS UTILIDADES

Detener las peticiones HTTP erróneas

Mejorar el rendimiento de las aplicaciones complejas

Ofuscar el código JavaScript

Evitar el problema de los dominios diferentes

+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244



+ Información Gratis

www.euroinnova.es

Información y matrículas: 958 050 200

Fax: 958 050 244

